

SPELUITLEG HUNTED




Een aantal criminelen zijn ontsnapt uit de gevangenis en willen nog een laatste slag slaan om daarna met genoeg geld met pensioen te kunnen gaan op een tropisch eiland. Waar ze geen rekening mee hebben gehouden zijn de fanatieke bountyhunters die de jacht op deze criminelen inzetten.





In dit spel kruip je zowel in de rol van de crimineel als premiejager. Halverwege het spel worden de rollen omgedraaid.

Crimineel

Als crimineel moet je uit de handen van de premiejagers proberen te blijven. Op je scherm zie je wat de afstand is tussen jou en de premiejagers, maar je ziet niet waar ze zich bevinden. De premiejagers zien jouw locatie een keer per 5 minuten. Je ziet zelf wanneer dit gaat gebeuren. Ook als je een misdaad hebt gepleegd zien de premiejagers je locatie. Snel wegwezen dus!

Je kan 1 keer in een ronde een minuut lang de locatie van alle premiejagers te zien krijgen door op de  knop te klikken.

Let op! Het speelveld wordt aangegeven met een oranje rechthoek. Als je je tijdens het spel langer dan 1 minuut hier buiten bevindt krijgen de premiejagers je locatie continu te zien en verlies je 10 punten. Tijdens het spel kan je punten verdienen door misdaden te plegen. Op de kaart zijn verschillende symbolen zichtbaar van kluisen die gekraakt kunnen worden. Zorg dat een kluis zich in je actiecirkel bevindt en klik er dan op om te beginnen met kraken. Het kraken kost een bepaalde hoeveelheid tijd en levert punten op:

Kluis	Tijd nodig	Punten
	10 seconden	2
	20 seconden	4
	40 seconden	10
	60 seconden	15


Let op! Nadat je een kluis hebt gekraakt gaat het inbraakalarm af en krijgen de hunters direct je locatie te zien. Je moet dan dus snel wegwezen om niet gepakt te worden.


Als je toch gevangen wordt verlies je 10 punten. Je bent dan 3 minuten 'inactief' en kan dan niet gevangen worden maar ook geen kluisen kraken. Zorg in deze periode er voor dat je weer zo ver mogelijk van de jagers vandaan komt.

Premiejager

Het is jouw taak om de ontsnapte criminelen te pakken te krijgen. De criminelen worden getrackt met een GPS signaal, maar je krijgt slechts één keer per 5 minuten hun exacte locatie door en als ze een misdaad hebben gepleegd.

Voordat je kan jagen moet je eerst het politiebureau  bezoeken. Volg de rode stippellijn en zorg er voor dat je het bureau in je actiecirkel krijgt.

Je kan 1 keer in een ronde een minuut lang de locatie van alle prooien te zien krijgen door op de  knop te klikken. Op het scherm zie je het gelopen pad van de crimineel. Je moet dus slim nadenken waar ze zich op dit moment zouden

kunnen bevinden. Verder zie je onder het  symbool de afstand tot de dichtsbijzijnde prooi. Pas als je de crimineel

hebt gespot en je zeker weet dat deze zich in je 'actiecirkel' bevindt, druk je op de 'vang crimineel' knop  en

verdien je 20 punten. Als je op deze knop drukt terwijl de crimineel te ver weg is moet je een minuut wachten voordat je weer kan proberen te vangen. Via de chat kan je contact onderhouden met je mede premiejagers om zo de juiste tactiek te bepalen.

